

# Matboj – Attomat

27.11.2020

Pravidlá



p - mat



MINISTERSTVO ŠKOLSTVA,  
VEDY, VÝSKUMU A ŠPORTU  
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



EURÓPSKA ÚNIA

Európsky sociálny fond  
Európsky fond regionálneho rozvoja



OPERAČNÝ PROGRAM  
ĽUDSKÉ ZDROJE

Tento projekt sa realizuje vďaka podpore z Európskeho sociálneho fondu a Európskeho fondu regionálneho rozvoja v rámci Operačného programu Ľudské zdroje.

## NA ČO URČITE NEZABUDNÚŤ

- Otvoriť stránku **Sli.do**
- Zadať kód miestnosti (**#mladsi, #starsi, #open**)
- Mať pripravený svoj **unikátny kód** (prišiel Ti mailom tesne po registrácii)
- Otvoriť **zadania** v časti Pýtajte sa
- Zadávať **svoje odpovede** v časti Hlasujte

## STRUČNÝ HARMONOGRAM

- **UKÁŽKA SÚŤAŽE** - štvrtok 15:00 - piatok 15:00
- **POTVRDENIE PRIHLÁSENIA SA DO SYSTÉMU** - piatok 15:15 - 15:55
- **SÚŤAŽ** - piatok 16:00 - 17:00
- **SPÄTNÁ VÄZBA** - piatok po 17:00
- **VYHODNOTENIE** - piatok večer

Podrobné pravidlá nájdeš na ďalších stranách.

## VŠEOBECNÉ INFORMÁCIE

- Attomat je individuálna online matematická súťaž určená nielen pre žiakov piateho až deviateho ročníka základných škôl, respektíve prímý až kvarty osemročných gymnázií, ale aj pre každého, kto má záujem zasúťažiť si a zabaviť sa riešením matematických úloh.
- Počas súťaže Ťa čaká **20 úloh**, ktoré môžeš riešiť **60 minút - od 16:00 do 17:00**.
- Na zapojenie sa do súťaže potrebuješ počítač alebo mobil s pripojením na internet. Úlohy môžeš riešiť pomocou pera, papiera a kalkulačky, no bez pomoci kamarátov, rodičov, či iných ľudí.
- Výsledkom úlohy je buď číslo, alebo, v prípade, že sú v úlohe na výber možnosti, riešením je **aspoň jedna** z nich.
- Ak je riešením úlohy číslo a jednotka, napríklad 10 cm, zadaj prosím len číslo bez jednotky, teda 10.
- Súťaží sa v šiestich kategóriách:
  - Piaty ročník
  - Šiesty ročník + Príma
  - Siedmy ročník + Sekunda
  - Ôsmy ročník + Tercia
  - Deviaty ročník + Kvarta
  - Open

Každá kategória bude mať **samostatnú výsledkovú listinu**.

- Za každú **správne** vyriešenú úlohu získaš **1 bod**. Za **neodovzdanú** alebo **nesprávne** vyriešenú úlohu získaš **0 bodov**. O poradí v súťaži rozhoduje **počet bodov**, ktoré získaš v priebehu celej súťaže. V prípade, že viacero súťažiacich získa rovnaký počet bodov, na vyššej pozícii sa umiestni ten z nich, ktorý bol rýchlejší, t.j. ten, ktorý odovzdal svoje odpovede skôr.
- Víťazi každej kategórie budú odmenení drobnou cenou, ktorú im pošleme poštou.
- Ak by si mal kedykoľvek počas súťaže problém, s ktorým si nevieš rady, môžeš nás kontaktovať:
  - Katka Marčeková - 0902 433 734
  - Marián Poturnay (nejasnosti s úlohami, problémy so Sli.do) - 0910 632 340

Prosím využi túto možnosť iba ak sa s nami nevieš skontaktovať prostredníctvom prostredia, v ktorom prebieha súťaž.

## HARMONOGRAM SÚŤAŽE

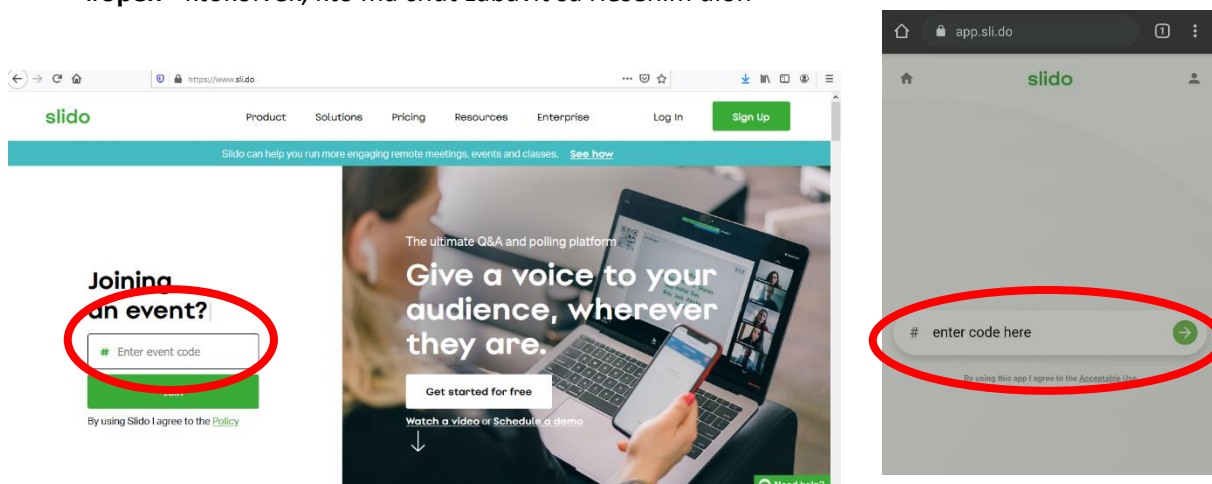
Súťaž bude prebiehať v prostredí Sli.do. Návod, ako s ním pracovať, nájdeš v časti "Prostredie Sli.do." Súťaž je zložená z viacerých častí, pričom niektoré z nich sú nepovinné. Časti, ktoré **musí absolvovať každý súťažiaci**, sú vyznačené **červenou farbou**.

- **UKÁŽKA SÚŤAŽE - štvrtok 15:00 - piatok 15:00**  
V tomto čase bude možné prihlásiť sa do Sli.do. Môžeš si vyskúšať ako bude prebiehať odovzdávanie úloh počas súťaže.
- **POTVRDENIE PRIHLÁSENIA SA DO SYSTÉMU - piatok 15:15 - 15:55**  
Je potrebné, aby si sa v tomto čase pomocou **kódu miestnosti** a potom pomocou svojho **unikátneho kódu** prihlásil do Sli.do. Tento úkon Ti nezaberie viac ako päť minút.
- **SÚŤAŽ - piatok 16:00 - 17:00**  
O 16:00 sa v Sli.do zobrazia zadania súťažných úloh. Na ich riešenie budeš mať 60 minút a svoje výsledky budeš odovzdávať pomocou Sli.do (podrobný návod nájdeš v časti "Prostredie Sli.do"). Ohodnotíme Ti iba úlohy, ktorých riešenia **odovzdáš do 17:00**. Daj si preto pozor, aby si nezabudol odovzdať výsledky, ktoré už máš vypočítané.

- **SPÄTNÁ VÄZBA - piatok po 17:00**  
V Sli.do zverejníme formulár, prostredníctvom ktorého nám budeš môcť dať spätnú väzbu. Budeme veľmi radi, ak ho vyplníš.
- **VYHODNOTENIE - piatok večer**  
Na mail, ktorý si uviedol pri registrácii, Ti odošleme výsledkovú listinu a vzorové riešenia súťažných úloh. Prvým trom súťažiacim z každej kategórie sa ozve individuálne, aby sme sa dohodli na dodaní cien.

## PROSTREDIE SLI.DO

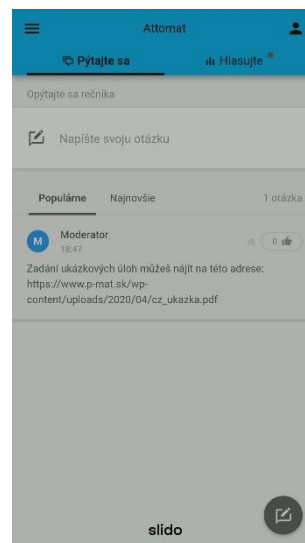
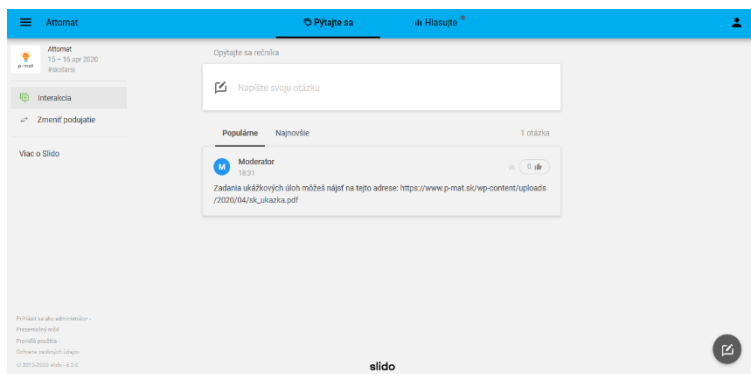
- Celá súťaž bude prebiehať v **prostredí Sli.do**. Dostaneš sa do neho tak, že navštíviš stránku [sli.do](https://www.sli.do) a zadáš v nej kód miestnosti. Kódy miestností sú rôzne pre rôzne kategórie. Zadaj prosím kód miestnosti, v ktorej budeš súťažiť.  
**#mladsi** - žiaci piateho a šiesteho ročníka  
**#starsi** - žiaci siedmeho až deviatego ročníka  
**#open** - ktokoľvek, kto má chuť zabaviť sa riešením úloh



- Po zadání kódu miestnosti sa ocitneš v rozhraní, kde nájdeš zadania súťažných úloh a kde budeš odovzdávať ich výsledky. V hornej časti sa dá kliknúť na **Pýtajte sa** a na **Hlasujte** - na týchto dvoch miestach sa budeš pohybovať počas celej súťaže.

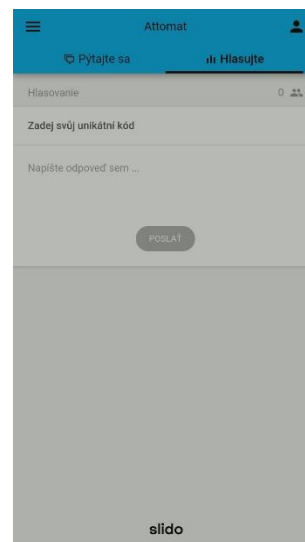
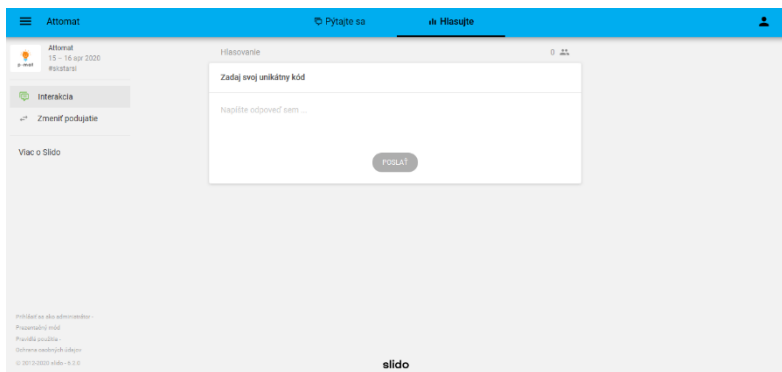


- V časti **Pýtajte sa** nájdeš na začiatku súťaže zadania úloh. Budú zverejnené v príspevku, ktorý sa Ti zobrazí na vrchu stránky. Súčasne sa tu budeš počas súťaže môcť pýtať otázky. Na otázky, ktoré nám takto položíš, budeme odpovedať súkromne alebo verejne, podľa toho, či ich obsah bude dôležitý aj pre ostatných súťažiacich. Odporúčame Ti priebežne kontrolovať verejne zodpovedané otázky - môžu sa v nich vyskytnúť odpovede, ktoré budú zaujímať aj Teba. Prosíme Ťa, aby si si zoradil otázky podľa "Populárne" a nie podľa "Najnovšie" - takto budeš mať zadania v najvyššom príspevku počas celej súťaže.

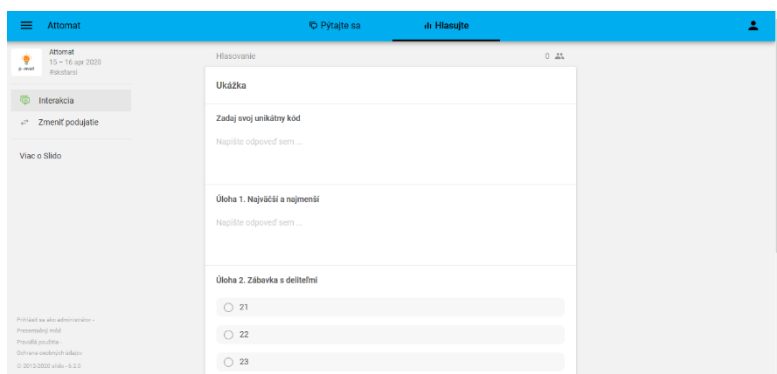


- V časti **Hlasujte** budeš zadávať všetko, čo potom budeme my vyhodnocovať. Sem budeš písať počas potvrdenia prihlásenia sa do súťaže, samotnej súťaže a taktiež nám sem budeš môcť napísať spätnú väzbu.

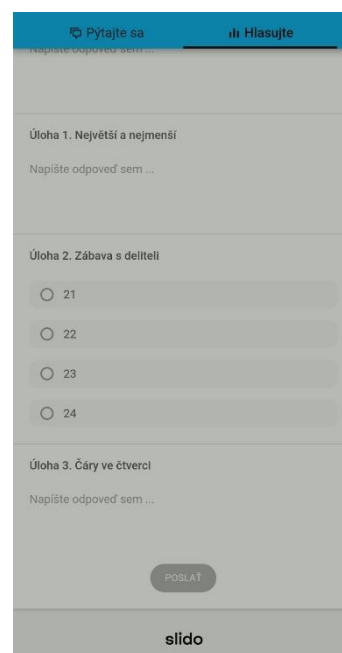
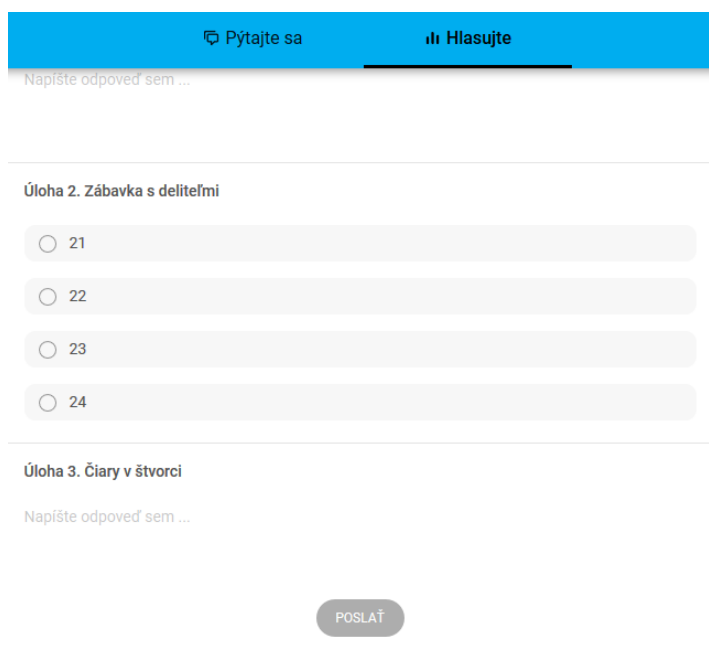
Pred súťažou sem zadáš svoj unikátny kód a tým potvrdíš svoje prihlásenie.



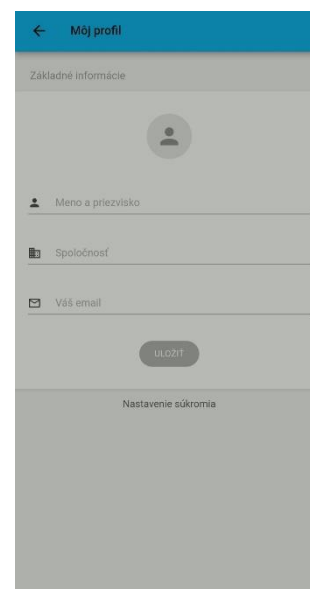
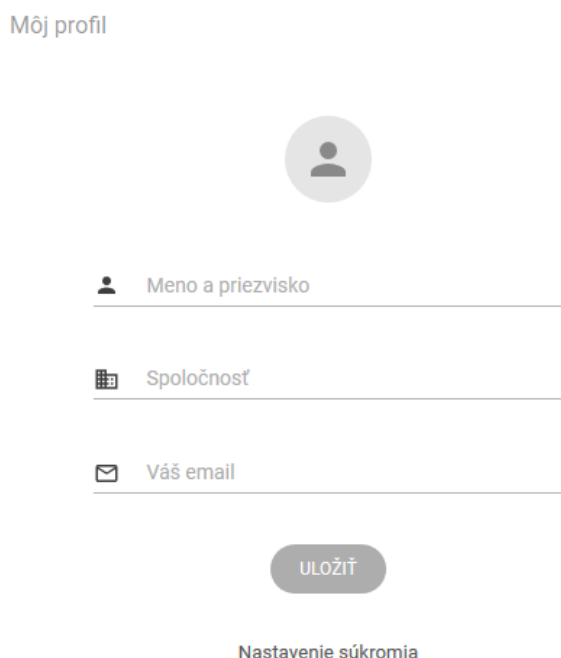
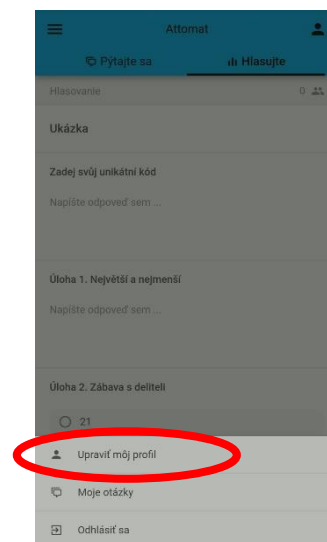
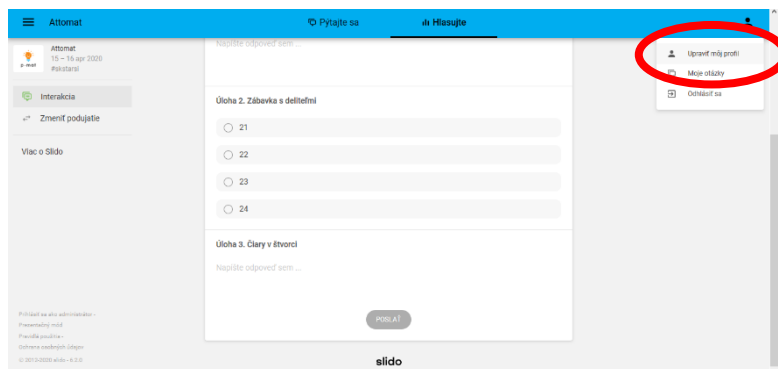
- Počas súťaže tu uvidíš priestor na napísanie svojho unikátneho kódu a priestor na odpoveď ku každej z 20 úloh. Svoj unikátny kód napíš hneď, keď sa sem dostaneš - bez toho totiž nebudeme k Tebe vedieť priradiť Tvoje odpovede. Priestor na odpoveď je vždy označený číslom a názvom úlohy, ktoré nájdeš aj v zadaniach. K úlohám, v ktorých máš vybrať z možností, tu budeš môcť zakliknúť, ktorá odpoveď je podľa Teba správna. Správna bude vždy aspoň jedna z možností. K ostatným úlohám sem napíšeš číselný výsledok úlohy. Výsledky úloh vždy zadávajú ako číslo. Ak sa stane, že riešením bude číslo spolu s jednotkou (napríklad centimetre), tak vypočítaj úlohu v jednotkách zo zadania a ako odpoveď uveď iba ako číslo bez jednotky. Napríklad ak by bol výsledok *123 cm*, tak ako odpoveď zadaj *123*.



- Svoje odpovede môžeš kedykoľvek počas časového limitu meniť. Musíš ich ale stihnúť odoslať pred koncom súťaže. Preto Ti odporúčame odosielať svoje odpovede vždy, keď v nich spraviš nejakú zmenu. Nezabúdaj však, že čas posledného odoslania rozhoduje v prípade rovnosti bodov.



- V celej súťaži budeš vystupovať iba pod svojím unikátnym kódom. Ak by si sa v jeho písaní niekde pomýlil, mohlo by sa stať, že by sme k tebe nevedeli priradiť tvoje odpovede. Preto si vždy, keď unikátny kód niekam zadávaš, skontroluj, že si ho napísal správne. Ak by si si chcel byť istý, že sa tvoje odpovede nestratia, môžeš v slide vyplniť údaje o sebe. Na to musíš kliknúť na piktogram postavičky v pravom hornom rohu. Tu potom klikni na “Upraviť môj profil” a vyplň svoje meno, priezvisko a email.



## Matboj – Attomat

27.11.2020

- Všetko toto si môžeš do piatka do 15:00 vyskúšať “nanečisto”. Pripravili sme si totiž pre Teba tri ukážkové úlohy. Nájdeš ich na rovnakom mieste, na ktorom neskôr nájdeš aj zadania súťaže. Rovnako si môžeš vyskúšať zadávanie odpovedí.

Prajeme Ti veľa zábavy pri riešení úloh! 😊